



Casque CONTEC "Zuni"

intense red, taille XS (48 - 54 cm)

PVC 49,95 €

Qu'il s'agisse déjà du premier vrai vélo ou encore de la roue, les deux font partie des premiers moyens de locomotion sur lesquels les enfants se déplacent de manière indépendante et libre. Pour les soutenir dans cette démarche, nous devrions protéger les petits cyclistes dès le début. Le casque enfant Zuni de CONTEC est idéal pour les plus jeunes débutants. Zuni est fabriqué en combinant une construction légère en plastique à microcoques In-Mold avec une fine coque intérieure EPS. Grâce au XY Sizer (vis de réglage) à l'arrière du casque, le Zuni peut être réglé individuellement en hauteur et en largeur. La molette de réglage est en outre dotée d'une lumière intégrée qui fonctionne avec une pile. Les sangles réfléchissantes sont une autre caractéristique permettant d'augmenter la visibilité. Celles-ci sont fabriquées à partir de bouteilles en PET recyclées ! Les rembourrages confortables sont lavables et interchangeables. La moustiquaire intégrée permet aux enfants de ne pas être distraits par de petites bêtes dans le casque et de se concentrer pleinement sur les premiers mètres à vélo. Zuni est disponible en quatre variantes de couleurs agréables. Chacun des modèles a été peint avec des peintures à base d'eau respectueuses de l'environnement.

Données de base

Numéro d'article du fournisseur:	S-422 48-54 RED
EAN	4251971143364
PVC:	49,95 €
SB-Article	Oui
Bidex-Code	406040
DST-Code	2K04
Fedas-Code	160923
Marque/Fournisseur	CONTEC
Unité de mesure:	PIECE

Données techniques

Caractéristiques	aéro , feu arrière , réfléchissant
Certification	EN 1078
Construction	In-Mold
Couleur principale	rouge
Domaine d'utilisation	adolescent / enfant
Désignation de couleur du fabricant	intense red
Mousse	interchangeable , lavable

Système de fermeture	fermeture enfichable
Système de réglage	Twist2Lock
Tour de tête	48 cm , 49 cm , 50 cm , 51 cm , 52 cm , 53 cm , 54 cm
Tour de tête de	48 cm
Tour de tête jusqu'à	54 cm
Type	article

More product images

